

Garden Hockey Leagues

officiella regelbok

Förord

Garden Hockey Leagues officiella regelbok är framtagen av GHLS styrelse. Spelreglerna är utformade för att ge såväl spelare, funktionärer och supportrar förutsättningar för spelet med utgångspunkt att främja sporten i en säker miljö. Respekten för varandra samt för spelets regler är grundläggande förutsättningar. Alla som på något sätt deltar i en GHL match är skyldiga att känna till spelets regler och respektera dessa.

Även om spelreglerna omfattar de flesta händelser som kan inträffa under en match uppstår ibland nya situationer som inte omfattas av reglerna. I dessa situationer måste domarna använda sitt eget omdöme och kunnande för att bedöma situationen med utgångspunkt från spelets idé.

Innehåll

- **Avdelning 1 - Planen**
 - Regel 1 - Planen
- **Avdelning 2 - Lagen**
 - Regel 2 - Lagen
 - Spelare på planen
 - Skadade spelare
- **Avdelning 3 - Utrustning**
 - Regel 3 - Utrustning
 - Övriga utrustningsregler
- **Avdelning 4 - Typer av utvisningar**
 - Regel 4 - Utdömande av utvisningar
 - Regel 5 - Mindre straffet
 - Regel 6 - Lagstraff
 - Regel 7 - Dubbla mindre straffet
 - Regel 8 - Större straffet
 - Regel 9 - Match Penalty
 - Regel 10 - Game misconduct penalty
 - Regel 11 - Tilldömt mål
- **Avdelning 5 - Domare**
 - Regel 12 - Domare
- **Avdelning 6- Fysiska förseelser**
 - Regel 13 - Boarding
 - Regel 14 - Charging
 - Regel 15 - Checking from behind
 - Regel 16– Checking to the head
 - Regel 17 – Clipping
 - Regel 18 – Elbowing
 - Regel 19 – Fighting
 - Regel 20 – Head butting
 - Regel 21– Kicking a player
 - Regel 22 – Kneeing
 - Regel 23 – Roughing
 - Regel 24 – Slew-footing
- **Avdelning 7- Spelförstörande förseelser**
 - Regel 25 – Throwing equipment
 - Regel 26 – Holding & Holding the stick
 - Regel 27 – Hooking
 - Regel 28 – Interference & Late Hit
 - Regel 29 – Tripping

- **Avdelning 8- Förseelser med klubban**

- Regel 30 – Butt-ending
- Regel 31 – Crosschecking
- Regel 32 – High-sticking
- Regel 33 – Slashing
- Regel 34 – Spearing
- Regel 35 – Ball out

- **Avdelning 9 - Övriga förseelser**

- Regel 36 – Brytande av match
- Regel 37 – Delaying the game
- Regel 38 – Diving
- Regel 39 – Illegal equipment
- Regel 40 – Illegal handling of the ball
- Regel 41 – Leaving the bench
- Regel 42 – Refusing to start play
- Regel 43 – Unsportsmanlike conduct

- **Avdelning 10 - Matchutförande**

- Regel 44 – Nedsläpp
- Regel 45– Matchtid
- Regel 47– Icing
- Regel 48– Offside
- Regel 49 - Frizon
- Regel 50 – Overtime
- Regel 51 – Timeout
- Regel 52 – Poängsystem
- Regel 53 – Challenge

- **Avdelning 11 - Översikt**

- Översikt utvisningar

Avdelning 1 - Planen

Regel 1 - Planen

Planen - En GHL plan måste hålla måtten 10 x 15 meter med någon form av sarg som omringar hela planen.

Avdelning 2 - Lagen

Regel 2 - Lagen

Kvalificerade spelare - Ett lag ska bestå av 2 spelare.

För att delta i en GHL match måste spelaren vara kvalificerad U15 spelare eller äldre.

Skadad spelare - Om en spelare skadar sig under pågående spel får laget ersätta den skadade spelaren med en annan spelare alternativt spela med en spelare mindre.

Om en spelare skadas så att spelaren är oförmögen att fortsätta spela eller att ta sig till sitt spelarbås, ska spelet inte stoppas förrän spelarens lag har erövrat bollen förutsatt att laget inte har en målchans. Om det är uppenbart att en spelare har skadats allvarligt ska spelet stoppas omedelbart.

När spelet har stoppats på grund av skadad spelare, oavsett om spelaren har fått behandling på marken eller ej, är spelaren förbjuden att delta i spelet igen förrän spelet är återstartat.

När spelet har stoppats för skadad spelare ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den zon bollen befann sig vid spelstoppet och där laget inte får någon spelmässig fördel. Om den skadade spelarens lag hade bollen i anfallszonen ska nedsläppet ske i neutral zon.

Definition av allvarlig skada - Allvarlig skada menas en skada där domaren bedömer eller befarar att spelarens liv eller hälsa kommer att försämrats ytterligare om spelaren inte får omedelbar vård.

Blod - En spelare som blöder är tillåten att spela vidare så länge inte domaren anser att det är för farligt.

Avdelning 3 - Utrustning

Regel 3 - Utrustning

Klubbor - Klubban ska vara tillverkad av godkänt material. Den får inte ha några beslag eller vassa kanter. Det är tillåtet att linda tejp runt klubban i syfte att förbättra greppet.

En spelare som deltar i spel (eller ställer upp för att delta i spel) med en klubba som domaren bedömer är farlig, ska ådömas mindre straffet för regel 39 – Illegal equipment, på samma sätt som om klubban hade varit trasig.

Trasig klubba – En trasig klubba är en klubba som domaren bedömer inte är brukbar för vanligt spel. En klubba som har flisor, är bruten eller på annat sätt skadad ska bedömas vara trasig.

Det är tillåtet att delta i spelet utan klubba, men en spelare som deltar i spelet med en trasig klubba eller med mer än en klubba samtidigt ska ådömas mindre straffet för regel 39 – Illegal equipment.

En spelare som har tappat sin klubba på något sätt får ta emot en ny klubba från sin lagkamrat eller från sitt spelarbås. En spelare som kastar, skjuter, passar, sparkar eller på något annat sätt spelar en klubba till en medspelare ska ådömas mindre straffet för regel 25 – Throwing equipment. Den spelare som tar emot klubban ska inte ådömas något straff.

Farlig utrustning – Det är förbjudet att använda utrustning som kan orsaka skada. Detta inkluderar även utrustning som kan skada den spelare som bär utrustningen. Farlig utrustning kan vara klubbor som inte är godkända, piercings, halskedjor eller liknande som är exponerade och riskerar att fastna, eller annan utrustning som domaren bedömer är oacceptabel med hänvisning till skaderisk.

Avdelning 4 - Typer av utvisningar

Regel 4 - Utdömande av utvisningar

Utdömande av utvisning och utvisningstyper – Följande varianter av utvisningar/bestraffningar kan utdömas under en GHL match:

- Mindre straffet (2 minuter)
- Lagstraff (2 minuter)
- Dubbla mindre straffet (2+2 minuter)
- Större straffet (5 minuter)
- Match penalty (25 minuter)
- Game misconduct penalty (20 minuter)
- Tilldömt mål

En utvisning kan utdömas när som helst under en GHL match. Detta innefattar hela den ordinarie speltiden, overtime, pauserna och efter matchens slut fram till dess att lagen lämnat planen.

Innan matchen har hunnit börja kan utvisningar börja utdömas från och med att huvuddomaren har kommit in på banan i syfte att starta matchen

Om spelet pågår och ett regelbrott sker som ska rendera i utvisning och om icke felande lag har kontroll på bollen, ska huvuddomaren avvakta utvisningen. När felande lag får kontroll på bollen ska spelet omedelbart stoppas och domaren ska då utvisa felande spelare. Självsmål kan endast göras av icke felande lag om det sker helt opåverkat från en spelare i felande lag. Med kontroll på bollen menas att kontrollera bollen med sin klubba eller kropp, inte att tillfälligt träffas av bollen, eller att bollen returneras på någon spelare eller spelares utrustning.

Innan matchen har hunnit börja kan utvisningar börja utdömas från och med att huvuddomaren har kommit in på banan i syfte att starta matchen.

Om en spelare diskvalificeras från matchen ska vederbörande omedelbart lämna spelarbänken och banan. Personen får inte längre delta i matchen på något sätt. Detta inkluderar att dirigera eller coacha laget genom radiokommunikation eller telefon.

Om personen på något sätt försöker påverka matchen ska ett lagstraff för regel 6 – Unsportsmanlike conduct utdömas.

Utdömande av mindre straffet/lagstraff i samband med mål - Om ett mindre straff (eller lagstraff) avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och den avvaktande utvisningen ska annulleras. Om det är någon annan typ av utvisning som avvaktas ska målet godkännas och utvisningen ska avtjänas.

Om två eller fler mindre straff (eller lagstraff) avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska ett av straffen annulleras och det andra ska avtjänas. Det felande laget ska informera domaren om vilket av straffen som de vill ska avtjänas. Ordningsföljden är i sammanhanget ointressant.

Utdömande av dubbla mindre straffet i samband med mål - Om ett dubbla mindre straff avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och två minuter ska avtjänas av felande spelare. Utvisningen ska annonseras som dubbla mindre straffet, men bara två minuter ska avtjänas.

Utdömande av utvisning på ett lag i numerärt underläge i samband med mål - Om ett lag spelar i numerärt underläge med anledning av ett eller flera mindre straff (eller lagstraff) och ytterligare ett mindre straff (eller lagstraff) avvaktas på samma lag och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och det först påbörjade pågående mindre straffet/lagstraffet ska annulleras. Den avvaktande utvisningen ska avtjänas.

Om ett lag spelar i numerärt underläge med anledning av ett eller flera större straff eller match penalty och ett mindre straff (eller lagstraff) avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska den avvaktande utvisningen annulleras.

Utdömande av övriga straff i samband med mål - Större straff och match penalty annulleras aldrig p.g.a. ett mål. Dessa straff ska utdömas oavsett om mål görs eller ej.

Regel 5 - Mindre straffet

Mindre straffet - Mindre straffet innebär att felande spelare utvisas i två minuter. Spelaren får inte ersättas på planen.

Numerärt underläge - Ett lag räknas som i numerärt underläge om de har färre utespelare på planen under spel än vad motståndarna har på grund av utvisningar. Om ett lag i numerärt underläge släpper in ett mål ska lagets först påbörjade mindre straff (eller lagstraff) som bidragit till att laget var i det numerära underläget, upphöra. Kvittade straff eller större straff upphör aldrig på grund av ett mål.

Regel 6 - Lagstraff

Lagstraff - Lagstraff innebär att felande lag ska utse en utespelare som utvisas i två minuter. Spelaren får inte ersättas på marken. Laget får utse vilken utespelare de vill som var på marken när spelet stoppades. Om spelet redan var stoppat får laget välja vilken utespelare de vill. Om laget vägrar att utse en spelare har domaren rätt att själv välja vilken spelare som i felande lag ska avtjäna lagstraffet.

Regel 7 - Dubbla mindre straffet

Dubbla mindre straffet - Dubbla mindre straffet innebär att felande spelare utvisas i fyra minuter. Spelaren får inte ersättas på planen. De fyra minuterna delas upp av två separata mindre straff.

Regel 8 - Större straffet

Större straffet - Större straffet innebär att felande spelare utvisas i fem minuter. Spelaren får inte ersättas på planen.

En spelare som ådöms större straffet ska också ådömas ett automatiskt Game misconduct penalty.

När spelaren suttit av sitt straff på 5 minuter ska han tillbaka in i spel.

Regel 9 - Match Penalty

Match Penalty - Match penalty innebär att felande spelare utvisas i fem minuter. Spelaren får inte ersättas på planen. Spelaren diskvalificeras även från resterande del av matchen och är automatiskt avstängd i nästkommande match.

Numerärt underläge - Ett match penalty kan aldrig upphöra på grund av att laget i numerärt underläge släpper in ett mål.

Ersättare vid match penalty - det är tillåtet att ta in en ersättare efter att 5 minuter har suttit av.

Anmälan till bestraffning - Match penalty är den grävsta formen av diskvalifikation och alla fall av match penalty ska anmälas till GHL styrelsen.

Regel 10 - Game misconduct penalty

Game misconduct penalty - Game misconduct penalty innebär att felande spelare diskvalificeras från resterande del av matchen och måste lämna banan.

Numerärt underläge - Ett match penalty kan aldrig upphöra på grund av att laget i numerärt underläge släpper in ett mål.

Ersättare vid match penalty - det är tillåtet att ta in en ersättare efter att 5 minuter har suttit av.

Anmälan till bestraffning - Game misconduct penalty är den lindrigare formen av diskvalifikation och innebär ingen automatisk avstängning. En anmälan till bestraffning kan emellertid upprättas ändå om domaren anser att förseelsen bör hanteras av GHL styrelsen.

Regel 11 - Tilldömt mål

Tilldömt mål - Tilldömt mål innebär att icke felande lag tilldöms ett mål. Bollen behöver inte ha passerat mållinjen för att detta ska ske. Bedömer domaren att det skulle blivit mål tilldöms mål.

Avdelning 5 - Domare

Regel 12 - Domare

Domare - Domarrollen är delad på alla fyra spelare på planen. Alla har lika stor makt som domare. Blir det splittringar i bedömning av olika situationer har GHL styrelsen störst makt att ta ett beslut.

Domaren har rätt att kolla på video i efterhand när det gäller avgörande beslut för resultatet eller allvarliga utvisnings sekvenser.

Domaren har även rätt att se sekvenser från matchen i efterhand och ändra avgörande beslut via video.

Avdelning 6 - Fysiska förseelser

Regel 13 - Boarding

Definition - Boarding ska ådömas den spelare som tacklar eller knuffar en motståndare så att denne träffar sargen på ett onödigt hårt sätt.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Regel 14 - Charging

Definition - Charging ska ådömas den spelare som närmat sig en motståndare i hög hastighet och som tacklat en motståndare med onödig kraft, som onödigt hårt kört över en motståndare eller som hoppat in i en tackling. En charging kan ske såväl på öppen plan, som mot sargen eller mot målburen.

Att tackla en motståndare efter avblåsning är otillåtet och ska bestraffas under denna regel.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare avsiktligt skadar en motståndare.

Regel 15 - Checking from behind

Definition - Checking from behind ska ådömas den spelare som tacklar en motståndare som befinner sig i en försvarslös position och som inte är förberedd på tacklingen, eller som inte kan skydda eller försvara sig själv. För att en tackling ska klassas som checking from behind ska den träffa den bakre delen av motståndarens kropp. Om den mottagande spelaren vrider sin kropp i samband med tacklingen, och därigenom skapar en farlig situation, ska tacklingen inte klassas som checking from behind.

Om den mottagande spelaren ser vad som är på väg att hända, och om denne därmed hinner spjärna emot och "ta emot" tacklingen, ska spelare inte bedömas vara försvarslös eller oförberedd och Checking from behind ska inte utdömas. Däremot kan det vara en charging eller en boarding.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Regel 16– Checking to the head

Definition - Checking to the head ska utdömas om en spelare riktar en tackling mot huvudet eller nacken på en motståndare. Detsamma gäller om en spelare driver eller tvingar en motståndares huvud in i sargen eller ned i marken.

För att en tackling enligt ovan ska betraktas som Checking to the head ska huvuddelen av kraften i tacklingen vara riktad mot huvudet eller nacken och kontakten ska ske i ett tacklingsförfarande.

Regeln är avsedd att beivra onödiga tacklingar där angriparen träffar motståndaren i huvudet eller nacken. Såväl avsiktliga som oavsiktliga träffar i huvudet eller nacken ska bestraffas om träffen utgörs av den huvudsakliga kraften i tacklingen.

En tackling som träffar på ett tillåtet sätt och därefter huvudet i en fullföljande rörelse ska inte bestraffas under checking to the head, däremot kan det vara charging eller roughing. En tackling som däremot träffar både huvudet och en tillåten kontaktpunkt ska bestraffas under denna regel så länge den kraft som tar i huvudet inte är att betrakta som ovidkommande enligt domarens bedömning.

Checking to the head ska användas vid kroppstacklingar som träffar huvudet enligt ovan. Hit räknas t.ex. att leda en tackling med armarna och träffa huvudet med underarmarna. Om

kontakten istället sker med armbågen eller klubban ska respektive regel istället användas (elbowing, crosschecking, slashing, high-sticking etc.).

Oavsiktlig träff - Oavsiktliga träffar avser tacklingar där angriparen träffar motståndaren i huvudet på ett sätt som kunnat undvikas om spelaren varit mer aktsam och vårdad. Andemeningen är att domaren ska beivra även spelare som inte uppenbart varit ute efter att tackla en motståndare i huvudet, men som ändå gjort det på grund av bristande timing, farlig infallsvinkel eller bristande anpassning utifrån motståndarens storlek och position.

Tillåten kontakt - Detta är en fysisk sport där tacklingar är en grundläggande del av spelet och ett tillåtet sätt att skilja motståndaren från bollen. Förutom avsiktliga och oavsiktliga träffar, som ska bestraffas enligt denna regel, kan även en vårdad intention orsaka en kollision mot huvudet. En spelare som utdelar en sådan tackling, men enligt de grundläggande förutsättningarna för tillåten kroppskontakt, ska inte bestraffas enligt denna regel. Domaren ska här ta följande omständigheter i beaktning:

- Om en spelare försöker tackla en motståndare på ett tillåtet sätt riktat rakt mot motståndarens kropp och där huvudet inte på något sätt är avsikten i angreppet, där tacklingen utdelas framifrån vilket ger motståndaren möjlighet att ta emot tacklingen, där timingen i tacklingen bedöms vara bra utifrån motståndarens kroppshållning när tackling rörelsens påbörjas, och där ingen kroppsdel sträcks ut mot huvudet.
- Om en spelare som blir tacklad rakt framifrån har en kroppsposition som är låg och som gör att en vanlig tackling som under normala omständigheter skulle ha träffat på ett tillåtet sätt rakt i bröstet, istället träffar huvudet. Fortfarande får huvudet inte utgöra en avsiktlig huvudsaklig angreppspunkt.
- Om en spelare som blir tacklad i samband med angreppet betydligt förändrar sin kroppsposition precis innan tacklingen träffar på så sätt att tacklingen träffar i huvudet istället för kroppen.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Regel 17 – Clipping

Definition - Clipping ska ådömas den spelare som kastar sig och med sin egen kropp träffar en motståndare på eller under knäna. Clipping ska också ådömas den spelare som sänker sin kroppsposition och träffar med en låg tackling på eller under knäna på en motståndare.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Regel 18 – Elbowing

Definition - Elbowing ska ådömas den spelare som använder sin armbåge i en tackling eller i ett angrepp mot en motståndare.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Regel 19 – Fighting

Definition - Fighting ska ådömas den spelare som deltar i en konfrontation av allvarigare slag mot en motståndare.

Huvuddomaren ska vid utdömande av fighting använda sitt omdöme för att avgöra hur pass allvarlig situationen är. Hänsyn ska här tas till vem som anstiftar slagsmålet, vem som är mest pådrivande och vem som bär mest ansvar. Syftet med regeln är att möjliggöra för domaren att genom sin straffutdömning differentiera ansvarsgraden.

Domare gör en egen bedömning när han vill bryta slagsmålet i åtanke på spelarnas och sin egen hälsa.

Pådrivare - Pådrivaren ska anses vara den spelare som fortsätter att slå slag trots att motståndaren befinner sig i en försvarslös position. Pådrivare ska också anses vara den som har ett klart övertag i ett bråk, men som inte nöjer sig med det utan fortsätter att slå sin motståndare med allvarliga slag som leder till skador.

Hörsamhet - De spelare som deltar i en konfrontation är skyldiga att visa hörsamhet mot domarna. När domarna väljer att bryta en pågående konfrontation ska spelarna omedelbart avbryta.

Mindre straffet - Mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

- En spelare som inte visar hörsamhet mot en domare i samband med en konfrontation.
- En spelare som domaren anser gör sig skyldig till större ansvar än regel 23 - Roughing men mindre än vad som krävs för större straffet enligt denna regel.

Större straffet - Större straffet ska utdömas den spelare som anses vara pådrivare under en konfrontation.

Match penalty - Match penalty ska utdömas vid följande förseelser:

- En spelare som anses vara pådrivare på så sätt att en ökad skaderisk föreligger.
- En spelare som slår en motståndare på ett sätt som domaren bedömer är i syfte att ge motståndaren allvarliga skador.

Regel 20 – Head butting

Definition - Head butting ska ådömas den spelare som skallar eller som försöker skalla en motståndare.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Regel 21– Kicking a player

Definition - Kicking a player ska ådömas den spelare som avsiktligt använder sin fot i en sparkrörelse mot en motståndare, vare sig sparken träffar eller ej. En spelare som råkar komma i kontakt med en motståndares fot i samband med att spelaren sparkar efter bollen på ett kontrollerat sätt i syfte att få loss bollen eller att passa den, ska inte anses bryta mot denna regel. En spelare som sparkar under slagsmål där båda parterna frivilligt deltar ska inte anses bryta mot denna regel.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Regel 22 – Kneeing

Definition - Kneeing ska ådömas den spelare som skjuter fram sitt knä eller ben och på så sätt tacklar en motståndare. En spelare som knäar under slagsmål där båda parterna frivilligt deltar ska inte anses bryta mot denna regel.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Regel 23 – Roughing

Definition - Roughing ska ådömas den spelare som knuffar, eller slår en motståndare.

Roughing ska utdömas vid lindrigare bråk som inte eskalerar och som snabbt bryts antingen av spelarna själva eller av att domarna kliver emellan.

Att dra en motståndare i håret på en motståndare ska betraktas som Roughing.

En spelare som inte omedelbart avbryter ett bråk när domarna klivit emellan, eller ett bråk som eskalerar utöver vad som bör bestraffas med mindre straffet, ska istället hanteras under Regel 19 – Fighting.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Regel 24 – Slew-footing

Definition - Slew-footing ska ådömas den spelare som på ett farligt sätt angriper en motståndare bakifrån genom att sparka undan benen på denne, eller som fäller en motståndare bakåt genom att dra denne baklänges samtidigt som foten eller benet används för att sparka undan motståndarens fötter eller ben. Effekten av en slew-footing är att motståndaren fälls till marken på ett skaderiskerande sätt utan möjlighet att försvara sig själv.

Slew-footing ska ådömas den spelare som närmar sig en motståndare bakifrån i hög hastighet och som fäller motståndaren genom att köra på dennes ben med sin egen fot eller sitt eget ben. Detta förutsatt att motståndaren fälls till marken på ett skaderiskerande sätt.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Avdelning 7 - Spelförstörande förseelser

Regel 25 – Throwing equipment

Definition - Throwing equipment ska ådömas den spelare som kastar eller skjuter en klubba eller något annat föremål mot en motståndare eller mot bollen.

Throwing equipment ska inte ådömas den spelare som skjuter en klubba eller ett föremål till en medspelare förutsatt att detta inte hindrar bollen eller en motståndare.

Mindre straffet - Mindre straffet ska utdömas om:

- En spelare skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål mot bollen eller mot en motståndare så att denne hindras när bollen är i neutral zon eller i felande spelares anfallszon och det inte föreligger ett friläge (om detta sker från båset) ska även game misconduct penalty utdömas).
- En utvisad spelare hjälper en medspelare genom att ge denne en ny klubba från utvisningsbåset.

Game misconduct penalty - Game misconduct penalty ska utdömas om en spelare kastar in en klubba eller ett föremål på banan från båset, oavsett om det är till en medspelare eller mot en motståndare eller mot bollen (som tillägg till mindre straffet eller tilldömt mål).

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som kastar något föremål mot en motståndare i syfte att skada denne.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska utdömas om:

- En spelare skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål mot bollen eller mot en motståndare så att denne hindras när bollen är i felande spelares försvarszon.
- En spelare skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål mot en spelare som befinner sig i ett friläge.

Regel 26– Holding & Holding the stick

Definition - Holding ska ådömas den spelare som håller fast och hindrar en motståndare från att röra sig fritt. Holding innefattar att hålla fast med händerna samt att stänga in någon mot sargen med sin kropp på något sätt.

Holding the stick ska ådömas den spelare som håller fast en motståndares klubba antingen med sina händer eller genom att nypa tag med armen.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska utdömas om en spelare stör en motståndare under ett friläge med holding eller holding the stick.

Regel 27 – Hooking

Definition - Hooking ska ådömas den spelare som använder sin klubba för att bromsa upp eller hindra en motståndare. Det är tillåtet att låsa fast en bollförarens klubba genom att lägga sin egen klubba ovanför motståndarens och pressa dennes klubba nedåt med hjälp av sin egen styrka.

Däremot är det inte tillåtet att använda sin egen klubba mot en motståndares klubba ovanför den nedre handsken på motståndaren. Det finns fyra vanliga situationer som ska bestraffas med hooking:

- En spelare som hakar armen, handen eller handsken på en motståndare som är i färd med att passa eller skjuta bollen
- En spelare som sträcker ut sin klubba i sidled i syfte att göra sig större och därigenom hindra en motståndare från att passera
- En spelare som använder sin klubba mot en motståndares kropp för att hindra denne att nå bollen
- En spelare som använder sin klubba för att hindra en motståndare att röra sig fritt

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska utdömas om en spelare stör en motståndare under ett friläge med en hooking.

Regel 28 – Interference & Late Hit

Definition - Interference ska ådömas den spelare som hindrar en spelare som inte har bollen.

Late hit ska ådömas den spelare som utdelar en kroppstackling på en motståndare som befinner sig i en försvarslös position efter att precis ha haft kontroll på bollen, men utan att längre ha det antingen beroende av att ha spelat bollen ifrån sig eller genom att på annat sätt ha förlorat kontroll på bollen.

Det faktum att en spelare vet om att en tackling är initierad gör inte att tacklingen i sig blir tillåten. Late hit ska utdömas oavsett om mottagaren vet om att tacklingen kommer, förutsatt att mottagaren bedöms vara försvarslös genom att ha börjat slappna av eller på annat sätt inte vara beredd på kraften i tacklingen och förutsatt att mottagaren inte längre har kontroll på bollen.

Late hit kan inte ådömas någon som tacklar en icke tacklingsbar spelare som ännu inte har hunnit få kontroll på bollen. I det fallet ska istället interference utdömas.

Generellt gäller att fysiska förseelser som är otillåtna i sig ska bestraffas under respektive regel, medan denna regel ska användas om en spelare agerar på ett sätt som hade varit tillåtet om motståndaren hade varit tacklingsbar, samt vid spelförstörande förseelser.

Nedan listas vanliga situationer då interference ska utdömas:

- En spelare som hindrar en motståndare som inte har bollen från att avancera framåt på planen
- En spelare som blockerar vägen för en motståndare som inte har bollen att avancera in i anfallszonen genom att sträcka ut sin klubba eller höft och tvinga motståndaren till en sämre väg
- En spelare som hindrar en motståndare från att tackla bollföraren
- En spelare som blockerar en motståndare från att komma i position att ta emot en passning
- En spelare som blockerar en motståndare från att ta sin position direkt efter ett nedsläpp
- En spelare som sträcker sig över sargen från sitt spelarbås för att hindra en motståndare som försöker passera
- En spelare som tacklar eller aktivt initierar kroppskontakt med en motståndare utan att ha lämnat utvisningsbåset helt efter att dennes utvisning har löpt ut
- En spelare som hindrar en motståndare från att plocka upp sin utrustning från marken till exempel genom att skjuta undan dennes utrustning när den ska plockas upp, eller genom att stjäla en motståndares klubba
- En spelare som hindrar en motståndare som försöker forechecka
- En spelare som tacklar omkull en icke bollförande motståndare
- En spelare som tacklar in en motståndare i anfallszonen så att denne orsakar ett spelstopp för offside
- En spelare som blockerar vägen för en motståndare att avancera in i anfallszonen

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska ska utdömas om en spelare stör en motståndare under ett friläge med en interference eller late hit.

Regel 29 – Tripping

Definition - Tripping ska ådömas den spelare som fäller en motståndare med hjälp av sin klubba, fot eller ben.

Oavsiktliga trippingförseelser som sker precis i samband med att spelet stoppas, där den ena spelaren hinner slappna av, ska inte bestraffas om domaren inte bedömer att det finns ett uppsåt att fälla motståndaren.

Om en spelare jagar en motståndare och kastar sig för att slå undan bollen, och träffar bollen först och därefter kroppen eller foten på motståndaren så att denne faller, ska tripping inte utdömas. Den avgörande bedömningen är vad som träffas först, bollen eller spelaren.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska ska utdömas om en spelare stör en motståndare under ett friläge med en tripping.

Avdelning 8 - Förseelser med klubban

Regel 30 – Butt-ending

Definition - Butt-ending ska ådömas den spelare som använder skaftet på sin klubba, ovanför den övre handen, mot en motståndare på något sätt.

Den vanligaste typen av butt-ending är att flytta ned sin övre hand på skaftet och på så sätt skapa en farlig framskjutande del av klubban, och sedan använda denna del i en rörelse mot en motståndare.

Butt-ending gesten behöver inte träffa för att förseelsen ska betraktas som buttending.

Dubbla mindre straffet - Dubbla mindre straffet ska ådömas den spelare som gör ett försök att utföra en buttending men som inte träffar.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som träffar en motståndare med en butt-ending. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska ska utdömas om en spelare stör en motståndare under ett friläge med en Butt-ending.

Regel 31 – Crosschecking

Definition - Crosschecking ska ådömas den spelare som använder delen på klubbskافتet mellan händerna för att tackla eller angripa en motståndare.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska ska utdömas om en spelare stör en motståndare under ett friläge med en crosschecking.

Regel 32 – High-sticking

Definition - High-sticking ska ådömas den spelare som träffar en motståndare med klubban ovanför motståndarens axlar. Det är varje spelares skyldighet att ansvara för sin egen klubba så att den inte förs i en otillåtet hög position. Däremot ska oavsiktlig kontakt med hög klubba inte bestraffas om det sker i samband med en skottrörelse, antingen i bakåtsvingen eller i fullföljandet. Detsamma gäller oavsiktlig kontakt i samband med ett nedsläpp där båda spelarna är böjda framåt i en låg position.

Att svinga klubban mot en boll i luften ska inte räknas som en skottrörelse och kontakt vid ett sådant tillfälle ska bestraffas. Att däremot göra en skottrörelse, men oavsiktligt missa bollen, är att anse som en skottrörelse och oavsiktlig kontakt i samband med detta ska inte bestraffas.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Dubbla mindre straffet - Dubbla mindre straffet ska ådömas den spelare som orsakar en skada på en motståndare genom att bryta mot denna regel förutsatt att domaren bedömer förseelsen som lindrig och utan uppsåt.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska ådömas om en spelare stör en motståndare under ett friläge med en high sticking.

Mål med hög klubba - Mål med hög klubba hanteras under Regel 46 – Mål.

Spel med hög klubba - En spelare som träffar bollen med klubban ovanför sin egen axelhöjd och som antingen fortsätter spela bollen själv eller som har en lagkamrat som är näste spelare att spela bollen, ska anses ha gjort sig skyldig till spel med hög klubba.

Spelet ska stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i felande lags försvarszon om förseelsen skedde i försvarszonen eller i neutral zon. Nedsläppet ska ske i neutral zon om förseelsen skedde i anfallszonen. Platsen för förseelsen är den plats där bollen träffade klubban eller där bollen spelades efter den otillåtna träffen (den plats där felande lag får minst fördel).

Om icke felande lag tar kontrollen över bollen efter spel med hög klubba ska domaren låta spelet fortsätta. Om bollen studsar på en spelare i icke felande lag och därefter till en spelare i felande lag ska spelet stoppas. Endast kontroll över bollen av en spelare i icke felande lag kan upphäva spel med hög klubba.

Regel 33 – Slashing

Definition - Slashing ska ådömas den spelare som slår en motståndare med sin klubba, eller som svingar sin klubba på ett hotfullt sätt mot en motståndare.

Lösa slag med klubban mot en motståndares byxa ska inte bedömas som slashing.

Hårda slag med klubban mot en motståndares kropp, klubba eller händer ska betraktas som slashing. Det är dock tillåtet att slå med sin klubba på en motståndares klubba under händerna i syfte att vinna bollen så länge detta slag inte är onödigt hårt enligt domarens bedömning.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska ådömas om en spelare stör en motståndare under ett friläge med en slashing.

Regel 34 – Spearing

Definition - Spearing ska ådömas den spelare som sticker en motståndare med spetsen på sitt klubblad.

Spearinggesten behöver inte träffa för att förseelsen ska betraktas som spearing.

Dubbla mindre straffet - Dubbla mindre straffet ska ådömas den spelare som gör ett försök att utföra en spearing men som inte träffar.

Större straffet - Större straffet ska ådömas den spelare som träffar en motståndare med en spearing. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

Match penalty - Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska ska utdömas om en spelare stör en motståndare under ett friläge med en spearing.

Regel 35 – Ball out

Ball out - Ball out ska utdömas om en spelare som befinner sig i defensiv zon slår ut bollen över staketet som omringar banan.

Går bollen via en annan spelares klubba och ut ska det inte bedömas som ball out.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Dubbla mindre straffet - Dubbla mindre straffet ska ådömas den spelare som avsiktligt upprepar ball out flertalet gånger under matchen i syfte att fördröja eller förstöra matchen.

Avdelning 9 - Övriga förseelser

Regel 36 – Brytande av match

Brytande av match - Domaren ska avbryta en match och rapportera det inträffade till GHL styrelsen om:

- Ett lag inte kan ställa upp med det antal spelare som de har rätt till beroende av utvisningar eller skador
- Domaren inte kan garantera säkerheten på grund av upprepade grova regelöverträdelser eller på grund av påverkan från publik eller andra obehöriga
- Om brister i anläggningen upptäcks efter att matchen har startats, och om dessa brister inte kan åtgärdas inom två timmar

Regel 37 – Delaying the game

Definition - Delaying the game ska ådömas den spelare som enligt domarens bedömning gör sig skyldig till någon form av beteende som onödigt fördröjer matchen.

Mindre straffet - Mindre straffet ska utdömas den spelare som bryter mot denna regel.

Regel 38 – Diving

Definition - Diving ska ådömas den spelare som påtagligt överdriver eller förstärker ett fall eller ett slag, som låtsas ha blivit utsatt för en förseelse, eller som låtsas vara skadad i ett försök att få en motståndare utvisad.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

Dubbla mindre straffet - Dubbla mindre straffet ska ådömas den spelare som avsiktligt upprepar diving flertalet gånger under matchen.

Anmälan till bestraffning - I GHL ska flagranta fall av diving anmälas till bestraffning. Anmälan till bestraffning kan upprättas oavsett om förseelsen renderat i en utvisning under matchen eller ej.

Regel 39 – Illegal equipment

Definition - Illegal equipment ska ådömas den spelare som bär sin utrustning på ett felaktigt sätt eller som bär farlig utrustning.

Mindre straffet - Mindre straffet ska utdömas den spelare som bryter mot denna regel.

Varning och avvisning - Ett lag ska varnas om domaren upptäcker att någon spelare i det laget bryter mot någon utrustningsregel som inte är mättningsrelaterad för första gången i matchen. En sådan varning innebär också att spelaren ska avvisas från banan och inte tillåtas återvända förrän utrustningen är korrigerad.

Regel 40 – Illegal handling of the ball

Definition - Illegal handling of the ball ska ådömas den utespelare som tar bollen i handen eller händerna ifrån luften utan att direkt släppa ned den till marken, eller den spelare som plockar upp en boll från marken med händerna.

Det är tillåtet att slå bollen med knuten hand eller med handflatan både längs marken och i luften. En passning med händerna är däremot inte tillåten förutom om den sker helt inom egen försvarszon. Om en handpassning sker ska spelet stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt där felande lag får minst fördel. En handpassning som touchar en motståndare ska fortfarande anses vara en handpassning så länge motståndarlaget inte har fått kontroll över bollen.

Mindre straffet - Mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

- En spelare som fångar bollen i luften utan att direkt släppa ned den till marken
- En spelare som plockar upp bollen från marken med händerna

Avblåsning - Spelet ska stoppas och återstarta på närmsta nedsläppspunkt där bollen befann sig och där felande lag inte får någon fördel om en spelare passar en medspelare med händerna på något sätt förutom om det är en reflektion.

Tilldömt mål - Tilldömt mål ska utdömas om en spelare stör en motståndare under ett friläge med en Illegal handling of the ball.

Regel 41 – Leaving the bench

Definition - Leaving the bench ska ådömas den spelare som lämnar utvisningsbåset innan spelarens utvisningstid har löpt ut.

Mindre straffet - Mindre straffet ska ådömas den utvisade spelare som lämnar utvisningsbåset innan utvisningstiden har löpt ut eller innan spelaren har rätt att befinna sig på banan.

Regel 42 – Refusing to start play

Definition - Refusing to start play ska utdömas om ett lag av någon anledning vägrar att fortsätta spela trots att domaren inte finner skäl att bryta matchen. Det är endast domaren som äger rätt att avgöra om en match ska starta eller avbrytas. I särskilda fall kan även insatsledare från polisen ha rätt att avgöra om en match ska uppskjutas eller avbrytas.

Avbruten match - En match ska avbrytas om ett lag bryter mot denna regel. Vinsten går automatiskt till motståndarna.

Regel 43 – Unsportsmanlike conduct

Definition - Unsportsmanlike conduct ska ådömas den spelare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt, som förolämpar, hånar, förnedrar, hotar eller kränker någon person.

Mindre straffet - Mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

- En spelare som använder ett kränkande språkbruk mot någon
- En spelare som jublar över att en motståndare gjort sig illa
- En spelare som hånar en motståndare genom överdrivna gester t.ex. efter ett mål
- En spelare som skjuter iväg bollen efter avblåsning
- En spelare som beträder motståndarnas bås utan att ha blivit inknuffad eller intacklad dit av en motståndare
- En spelare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt på ett sätt som inte är reglerat i regelboken, men som domaren anser strider mot spelets idé på ett sätt att mindre straffet är motiverat.

Game misconduct penalty - Game misconduct penalty ska utdömas vid följande förseelser:

- En spelare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts mindre straffet i samma spelstopp
- En spelare som bryter mot denna regel efter att matchen tagit slut

Match penalty - Match penalty ska utdömas vid följande förseelser:

- En spelare som använder sig av rasistiska eller etniskt kränkande uttrycksformer antingen verbalt eller med gester oavsett om dessa riktas mot någon specifik person eller ej
- En spelare som använder sig av sexistiskt kränkande uttrycksformer antingen verbalt eller med gester oavsett om dessa riktas mot någon specifik person eller ej
- En spelare som använder sig av termer som hänvisar till sexuell läggning i syfte att uttrycka ett negativt sammanhang, oavsett om detta riktas mot någon specifik person eller ej
- En spelare som på något sätt hotar en motståndare
- En spelare som tar fysisk kontakt, som hämnas en provokation eller som på något sätt agerar i strid med GHLS värdegrund mot en åskådare.
- En spelare som biter någon, spottar på eller mot någon, smetar blod på någon eller som på annat sätt grovt bryter mot de ramar för kroppskontakt som spelreglerna föreskriver och syftar till
- En spelare som begår ett grovt övertramp mot spelets grundläggande idé på ett sätt som inte är direkt reglerat i regelboken, men som domaren bedömer ska bestraffas med match penalty

AVDELNING 10 – MATCHUTFÖRANDE

Regel 44 – Nedsläpp

Nedsläpp - Spelet startas alltid genom ett nedsläpp. Ett nedsläpp innebär att en domare släpper ned bollen från sin hand till marken mellan två motståndares klubbor. När bollen vidrör marken får spelarna försöka erövra bollen. Detta ska ske med hjälp av klubborna.

Nedsläppet ska anses börja när nedsläppspunkten är utpekad och när spelarna och domarna är i färd att inta sina positioner. Nedsläppet ska anses avslutat när ett lag har erövrat bollen på ett tillåtet sätt.

Plats för nedsläpp - Alla nedsläpp ska ske på någon av de fem nedsläppspunkterna. Om inte annat föreskrivs i denna regelbok ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon bollen befann sig vid spelstoppet och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.

Regel 45– Matchtid

Matchtid - Matchtiden för en GHL match är 54 minuter uppdelat i tre perioder om 18 minuter vardera. Lagen ska byta sida inför varje period.

Paustid - Paus ska ske mellan varje period. Pausen ska vara ca 5 minuter lång.

Regel 46 – Mål

Vinnare - Det lag som gjort flest mål när matchtiden är slut ska anses ha vunnit matchen.

Godkända mål - Ett mål ska godkännas om bollen spelas in i målburen framifrån mellan målstolparna och under ribban under pågående speltid av en anfallande spelares klubba som inte träffat bollen över ribbans höjd.

För alla godkända mål gäller att bollen ska passera helt över mållinjen och att målburen ska vara i sitt normala läge.

Underkända mål - Ett mål ska underkännas om:

- Om bollen dirigeras, slås eller kastas in i mål av en anfallande spelare på ett sätt som bedöms avsiktligt förutom om det sker med klubban eller foten. Detsamma gäller om bollen avsiktligt dirigeras enligt ovan och därefter studsar på någon annan spelare eller spelares klubba och in i mål. En boll som spelas mot mål med handen och som returneras på något sätt kan inte spelas i mål av en anfallares klubba då det faller under Regel 40 – Illegal handling of the ball.
- Om bollen sparkas in i mål av en anfallande spelare. Detsamma gäller om bollen sparkas och därefter studsar på någon annan spelare eller spelares klubba och in i mål. Om bollen däremot sparkas och sedan spelas i mål på ett kontrollerat sätt av en anfallande spelares klubba ska målet godkännas. Det är tillåtet att avsiktligt dirigera bollen med foten in i mål så länge det inte görs en distinkt sparkrörelse. Definitionen av sparkrörelse är: Om bollen träffar foten i luften ska en spark definieras som en pendlande rörelse. Definieras som en tydlig förflyttning av foten mot bollen på så sätt att bollen träffas av foten i denna rörelse och därmed ges rörelseenergi att gå i mål. Om foten hinner stanna innan den träffar bollen ska träffen räknas som dirigering och ej som sparkrörelse. Om en boll ligger stilla på marken ska en spark definieras som alla former av kontakt mellan bollen och foten där anfallaren kommer med fart och använder denna fart för att sätta bollen i rörelse. Om mål görs genom att bollen träffar foten på en spelare som är i normal löpning, ska målet godkännas. Detta inkluderar även kampmoment framför mål där en anfallare råka komma i kontakt med bollen med sin fot.
- Om bollen dirigeras direkt i mål via en domare, även om bollen därefter studsar på en spelare eller något föremål. Endast om en spelare aktivt spelar bollen efter att den dirigerats av en domare ska målet godkännas.
- Om bollen går i mål när det målgörande laget har minst en spelare på marken som inte är uppsatt i laguppställningen, eller som avtjänar en utvisning eller ett uppskjutet straff.
- Om bollen går i mål efter att spelet har startat med ett felaktigt nedsläpp.
- Om bollen går i mål som resultat av att bollen träffat en anfallande spelares klubba ovanför ribbans höjd. Detta gäller även om bollen därefter reflekteras på någon person eller någons klubba. Om bollen däremot spelas med hög klubba ovanför ribbans höjd, men under axelhöjd, och sedan spelas i mål på ett kontrollerat sätt via en anfallande spelares klubba ska målet godkännas. Att lägga upp bollen på klubbladet och vifta med den i luften i en lacrosseliknande rörelse och på så sätt skjuta bollen i mål är tillåtet så länge bollen inte vid något tillfälle förs över axelhöjd, och inte heller förs över ribbans höjd i det ögonblick bollen skjuts i väg (lämnar klubbladet).
- Om bollen går i mål efter att spelet av någon anledning är stoppat (t.ex. om perioden har tagit slut eller om bollen efter videobedömning bedöms ha varit i mål på andra sidan banan).

- Om bollen går i mål och en domare rapporterar en förseelse på anfallande lag som betingar större straffet eller match penalty och som har inträffat innan målet.
- Om bollen går i mål och om en domare rapporterar en förseelse för vilken domarna borde ha stoppat spelet (t.ex. icing, offside, inkastade föremål från spelabås etc.) och om domaren inte hann med att stoppa spelet innan målet.
- Om bollen går i mål när målburen inte är i sin normala position (förutom om förutsättningarna för tilldömt mål).
- Om felande lag gör mål under en avvaktande utvisning förutom om icke felande lag helt opåverkat gör självmål.
- Om bollen går i mål efter att domaren har bestämt sig för att stoppa spelet men inte hunnit på grund av normal reaktionstid.
- Om bollen går direkt i mål, eller i mål via en försvarande spelare, efter att ha skjutits in i anfallszonen på så sätt att en offsidituation uppstått, även om zonen därefter rensats innan bollen passerar mållinjen.
- Om bollen går i mål efter att slutsignalen ljudit felaktigt.
- Om bollen går i mål på något annat sätt än vad spelreglerna tillåter

Regel 47– Icing

Definition - Icing ska utdömas om en spelare i ett lag som inte befinner sig i numerärt underläge, från egen planhalva spelar bollen hela vägen ned och förbi den förlängda mållinjen på sin anfallshalva utan att bollen vidrör någon motståndare på något sätt någonstans eller någon medspelare efter mittlinjen, utan att någon motståndare bedöms kunna spela bollen med en rimlig ansträngning, och förutsatt att en motståndare är den spelare som bedöms vara i bäst position att nå bollen först när den har passerat den förlängda mållinjen. Bedömningen om vem som är i bäst position att nå bollen först ska göras när den förste spelaren som är aktuell för bedömningen når en tänkt linje mellan nedsläppspunkterna i aktuell ytterzon.

Nedsläpp efter icing - Efter att spelet stoppats för icing ska nedsläpp ske i felande lags försvarszon på den sida varifrån bollen spelades. Om spelet stoppas felaktigt för icing, oavsett av vilken anledning, ska nedsläpp ske på mittpunkten.

Numerärt underläge - Ingen icing ska utdömas om felande lag är i numerärt underläge när bollen spelas iväg. Det faktum att det numerära underläget upphör efter att bollen slagits iväg, men innan den hunnit passera den förlängda mållinjen förändrar inte bedömningen. Det är numerären i samma ögonblick som bollen spelas iväg som är avgörande för om icing ska utdömas eller ej.

Regel 48– Offside

Definition - Offside ska utdömas om en spelare i det anfallande laget redan befinner sig i sin anfallszon när bollen spelas in i anfallszonen av en anfallande spelare på något sätt. Detta inkluderar returer och reflektioner från en anfallande spelare oavsett om det är avsiktligt eller ej.

Offside ska utdömas om en spelare i det anfallande laget redan befinner sig i sin anfallszon när bollen på något sätt spelas in i anfallszonen av en domare, eller om bollen in i

anfallszonen av en anfallande spelare via retur eller reflektion av en försvarande spelare eller dennes klubba.

Offside ska inte utdömas om en försvarande spelare på något sätt aktivt spelar in bollen i sin försvarszon medan det finns motståndare inne i zonen, förutom om bollen returneras eller reflekteras på en anfallande spelare eller dennes klubba. Detta innefattar även situationer där bollen spelas in i egen försvarszon på ett aktivt sätt, även om det inte var syftet med passningen/skottet.

Offside kan dömas först när hela bollen har kommit in i anfallszonen för felande lag. Vid offsidebedömningar tillhör blålinjen den zon varifrån bollen kommer. Således kan ett lag som har bollen i spel inne i anfallszonen använda blålinjen för att spela bollen på, medan ett lag som har bollen i spel i neutral zon måste spela in bollen helt över blålinjen innan någon anfallande spelare får passera linjen med båda fötterna utan att vara i offsideposition.

Avsiktlig offside - Om domarna bedömer att det anfallande laget på något sätt är medvetna om en offsitesituation, men att de trots det inte gör vad de kan för att undvika situationen eller rensa zonen ska offsidan bedömas som avsiktlig.

Nedsläpp efter offside – Nedsläpp efter offside sker i felande lagets defensiv zon.

Boll ur spel under en offsitesituation - Om det försvarande laget på något sätt spelar bollen ur spel under en avvaktande offside ska nedsläppet ske i neutral zon.

Regel 49 - Frizon

Frizon - Banan är omringad av en frizon. Då bollen hamnar utanför planen och i frizonen är det laget som först rör bollen i frizonen som vinner bollen och kan starta spelet igen.

Blir det diskussioner om vem som hade kontakt med bollen först får domaren göra en bedömning.

Regel 50 – Overtime

Overtime - Om båda lagen har gjort lika många mål när den ordinarie matchtiden löper ut ska matchen gå vidare till overtime. Overtime fortsätter tills något lag gör mål. Det lag som gör mål först vinner matchen.

Regel 51 – Timeout

Timeout - Timeout innebär att ett lag begär av domaren att matchen ska pausas i 30 sekunder så att laget kan vila alternativt diskutera igenom sin taktik. Även det lag som inte begär timeout ges denna möjlighet.

När domaren beviljar en timeout får samtliga spelare i båda lagen åka till sina spelarbåsar. Undantaget är spelare som befinner sig i utvisningsbåset.

Varje lag ska ges möjlighet till varsin timeout under varje match. Detta inkluderar även overtime. Begäran ska göras omedelbart i samband med ett spelstopp. Om domaren har slutfört proceduren för spelarbyten ska begäran avslås, i övriga fall ska begäran godkännas. Ett lag som har begärt en timeout kan inte begära en ny timeout i samma match.

Regel 52 – Poängsystem

Poängsystem - Under en seriematch utdelas alltid det vinnande laget tre poäng som förs in i protokollet och tabellen. Noll poäng delas ut till det laget som förlorar på fulltid. Det laget som förlorar i förlängning utdelas ett poäng som förs in i protokollet och tabellen.

Regel 53 – Challenge

Challenge - Varje lag har rätt till en challenge per match. Då kollar domaren på situationen på video och kommer fram till ett beslut efter vad regelboken säger.

Väljer domaren att fortsatt hålla i sitt beslut och därmed neka lagets challenge blir det laget som åkallat challenge av med sin Timeout.

Har ett lag redan använt sin timeout kan man inte åkalla en challenge.

Avdelning 11 - Översikt

Översikt utvisningar

Regel 13 - Boarding

Regel 14 - Charging

Regel 15 - Checking from behind

Regel 16– Checking to the head

Regel 17 – Clipping

Regel 18 – Elbowing

Regel 19 – Fighting

Regel 20 – Head butting

Regel 21– Kicking a player

Regel 22 – Kneeing

Regel 23 – Roughing

Regel 24 – Slew-footing

Regel 25 – Throwing equipment

Regel 26– Holding & Holding the stick

Regel 27 – Hooking

Regel 28 – Interference & Late Hit

Regel 29 – Tripping

Regel 30 – Butt-ending

Regel 31 – Crosschecking

Regel 32 – High-sticking

Regel 33 – Slashing

Regel 34 – Spearing

Regel 35 – Ball out

Regel 36 – Brytande av match

Regel 37 – Delaying the game

Regel 38 – Diving

Regel 39 – Illegal equipment

Regel 40 – Illegal handling of the ball

Regel 41 – Leaving the bench

Regel 42 – Refusing to start play

Regel 43 – Unsportsmanlike conduct